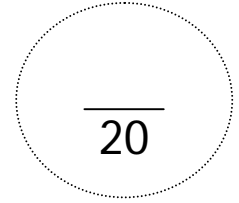


|                               |                                          |                                     |           |
|-------------------------------|------------------------------------------|-------------------------------------|-----------|
| Lycée El Krib                 | <i>Devoir de contrôle</i><br><i>N° 1</i> | Année scolaire : 2008 / 2009        |           |
| Professeur : Mohamed TRABELSI |                                          | Durée : 1h                          | Théorique |
| Matière : Informatique        |                                          | Classe : 3 <sup>ème</sup> Lettres 3 |           |

Nom & prénom : .....



Exercice 1 : (6 pts)

Valider par Vrai (V) ou Faux (F) les propositions suivantes :

|                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>■ Périphériques d'entrée :</p> <p><input type="checkbox"/> Scanner</p> <p><input type="checkbox"/> Modem</p> <p><input type="checkbox"/> Vidéo projecteur (Data show)</p> <p><input type="checkbox"/> Ecran</p>                  | <p>■ Une imprimante peut être de type :</p> <p><input type="checkbox"/> Laser</p> <p><input type="checkbox"/> Infrarouge</p> <p><input type="checkbox"/> Jet d'encre</p> <p><input type="checkbox"/> Optique</p>                                                                                                                     |
| <p>■ Périphériques d'entrée / Sortie :</p> <p><input type="checkbox"/> Lecteur CD</p> <p><input type="checkbox"/> Lecteur DVD</p> <p><input type="checkbox"/> Lecteur Disquette</p> <p><input type="checkbox"/> Le Flash disque</p> | <p>■ Il existe des écrans de différents types comme :</p> <p><input type="checkbox"/> Les écrans plats ou à cristaux liquides</p> <p><input type="checkbox"/> Les écrans à tube cathodique</p> <p><input type="checkbox"/> Les écrans polychromes à tube cathodique</p> <p><input type="checkbox"/> Les écrans plats monochromes</p> |
| <p>■ Périphériques de sortie :</p> <p><input type="checkbox"/> Web Cam</p> <p><input type="checkbox"/> Haut-parleurs</p> <p><input type="checkbox"/> Imprimante</p> <p><input type="checkbox"/> Microphone</p>                      | <p>■ Le modem permet de se connecter à:</p> <p><input type="checkbox"/> Un réseau local</p> <p><input type="checkbox"/> Une imprimante</p> <p><input type="checkbox"/> Un réseau électrique</p> <p><input type="checkbox"/> L'unité centrale</p>                                                                                     |

Exercice 2 : (4 pts)

Relier à l'aide d'une flèche les familles d'ordinateurs à leur époque d'apparition :

|                   |                    |                       |                  |
|-------------------|--------------------|-----------------------|------------------|
| Minis ordinateurs | Micros ordinateurs | Ordinateurs portables | Gros ordinateurs |
|-------------------|--------------------|-----------------------|------------------|

|      |             |      |      |
|------|-------------|------|------|
| 1940 | 1950 - 1960 | 1980 | 1970 |
|------|-------------|------|------|

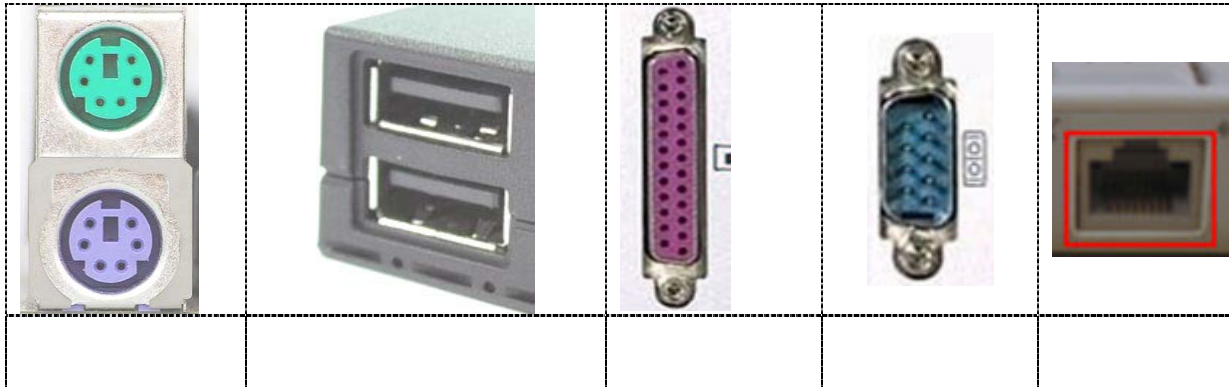
Exercice 3 : (6 pts)

a. Expliquez le rôle des ports de l'unité centrale :

.....

.....

b. Placer les termes suivants dans le bon emplacement : Port série (COM), Port PS2, Port parallèle (LPT), Port USB, Port Fireware, Connecteur RJ45.



Exercice 4 : (4 pts)

a. Préciser les différentes formes que peut prendre l'information. Donner des exemples :

.....

.....

.....

b. Expliquer le concept de numérisation des informations :

.....

.....

.....

c. Vous disposer d'une photographie très ancienne que vous voulez restaurer grâce à un logiciel de traitement d'image. Enumérer les différentes étapes à suivre pour transformer cette photo en un fichier numérique sur votre ordinateur :

.....

.....

.....

.....

|                               |                                                               |                                     |           |
|-------------------------------|---------------------------------------------------------------|-------------------------------------|-----------|
| Lycée El Krib                 | <i>Correction</i><br><i>Devoir de contrôle</i><br><i>N° 1</i> | Année scolaire : 2008 / 2009        |           |
| Professeur : Mohamed TRABELSI |                                                               | Durée : 1h                          | Théorique |
| Matière : Informatique        |                                                               | Classe : 3 <sup>ème</sup> Lettres 3 |           |

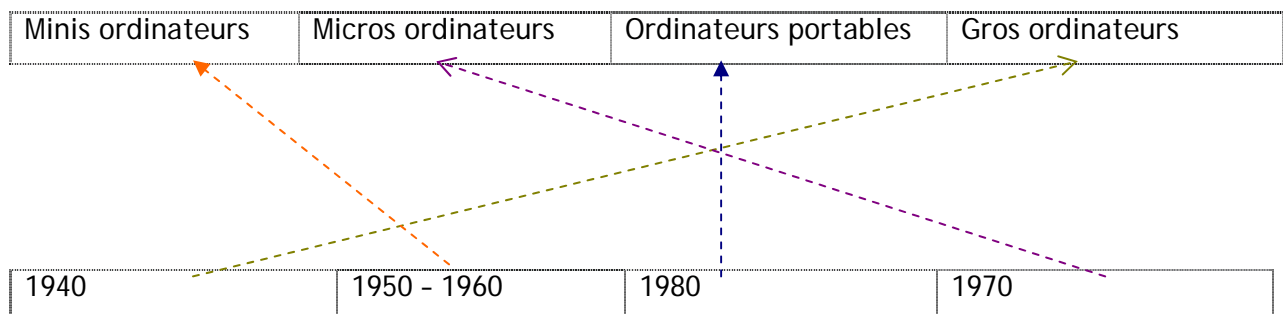
Exercice 1 : (6 pts)

Valider par Vrai (V) ou Faux (F) les propositions suivantes :

|                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>■ Périphériques d'entrée :</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Scanner</p> <p><input type="checkbox"/> Modem</p> <p><input type="checkbox"/> Vidéo projecteur (Data show)</p> <p><input type="checkbox"/> Ecran</p>                             | <p>■ Une imprimante peut être de type :</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Laser</p> <p><input type="checkbox"/> Infrarouge</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Jet d'encre</p> <p><input type="checkbox"/> Optique</p>                                                                                                                                |
| <p>■ Périphériques d'entrée / Sortie :</p> <p><input type="checkbox"/> Lecteur CD</p> <p><input type="checkbox"/> Lecteur DVD</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Lecteur Disquette</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Le Flash disque</p> | <p>■ Il existe des écrans de différents types comme :</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Les écrans plats ou à cristaux liquides</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Les écrans à tube cathodique</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Les écrans polychromes à tube cathodique</p> <p><input type="checkbox"/> Les écrans plats monochromes</p> |
| <p>■ Périphériques de sortie :</p> <p><input type="checkbox"/> Web Cam</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Haut-parleurs</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Imprimante</p> <p><input type="checkbox"/> Microphone</p>                      | <p>■ Le modem permet de se connecter à :</p> <p><input type="checkbox"/> Un réseau local</p> <p><input type="checkbox"/> Une imprimante</p> <p><input type="checkbox"/> Un réseau électrique</p> <p><input type="checkbox"/> L'unité centrale</p>                                                                                                                     |

Exercice 2 : (4 pts)

Relier à l'aide d'une flèche les familles d'ordinateurs à leur époque d'apparition :

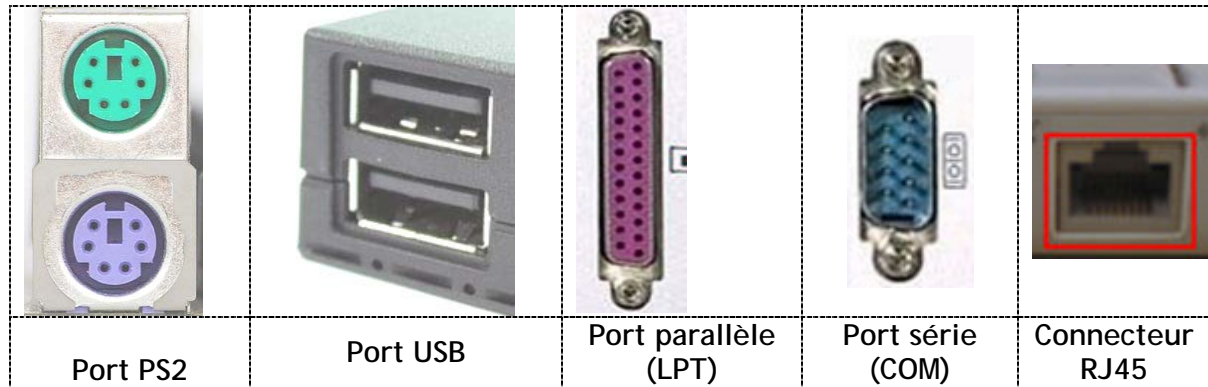


Exercice 3 : (6 pts)

a. Expliquez le rôle des ports de l'unité centrale :

Les ports sont des connecteurs qui permettent le branchement des divers périphériques à l'unité centrale.

b. Placer les termes suivants dans le bon emplacement : Port série (COM), Port PS2, Port parallèle (LPT), Port USB, Port Fireware, Connecteur RJ45.



Exercice 4 : (4 pts)

a. Préciser les différentes formes que peut prendre l'information. Donner des exemples :

- La forme auditive : écouter la radio ou un disque audio
- La forme visuelle : dessin, photo, texte
- La forme audiovisuelle : vidéo, cinéma...

b. Expliquer le concept de numérisation des informations :

La numérisation est l'opération qui consiste à convertir les informations de l'état analogique (ondes, papier, texte manuscrit...) en fichiers numérique enregistrés sur un disque (une suite de 0 et de 1).

c. Vous disposer d'une photographie très ancienne que vous voulez restaurer grâce à un logiciel de traitement d'image. Enumérer les différentes étapes à suivre pour transformer cette photo en un fichier numérique sur votre ordinateur :

- Mettre en marche le scanner est vérifier qu'il est bien branché.
- Mettre la photo dans le scanner.
- Lancer l'opération de numérisation.
- Enregistrer le fichier image obtenu.